戦闘状況決定表(Combat Situation Matrix:CSM)(3rd Ed)							
		攻擊隊形(Attack Mode)					
		近接BP攻撃	近接BT攻擊	隣接展開攻撃	近接路上正面BP攻擊	隣接路上正面BP攻擊	近接路上側面攻擊
		(Close BP Attack	(Close BT Attack	(Adjust Deployment BT Attack	(Close On-Road	(Adjust On-Road	(Close On-Road
		for BP)	for Off-Road)	for Off-Road)	Front Attack	Front Attack	Flank Attack
		同一ヘクス攻撃	同一ヘクス攻撃	隣接ヘクス攻撃	for On-Road)	for On-Road)	for On-Road)
					同一ヘクス攻撃	隣接ヘクス攻撃	同一へクス攻撃
防御隊形(Defence Mode)		攻撃力修整なし	攻撃力修整なし	攻撃力修整なし	攻撃力1/4*	攻撃力1/4*	攻撃力修整なし
		(No Effect)	(No Effect)	(No Effect)	(Attacker Quartered)*	(Attacker Quartered)*	(No Effect)
近接拠点集中防御	防御力修整なし	<1>BPを適用	<1>BPを適用		↓近接路上正面防御		↓近接路上側面防御
近接拠点集中防御 (Close Point Defence)	防御刀修盤なし (No Effect)	同一へクスBP戦闘	同一へクスBP戦闘	攻擊不可	(Close On-Road	攻擊不可	(Close On-Road
(Close Point Defence)	(No Effect)				Front Defence)		Flank Defence)
近接領域展開防御	防御力修整なし	<2>BTを適用	<2>BTを適用		↓近接路上正面防御		↓近接路上側面防御
(Close Deployment	の岬刀修金なり (No Effect)	同一へクスBT戦闘	同一へクスBT戦闘	攻擊不可	(Close On-Road	<u>攻撃不可</u>	(Close On-Road
Defence)	(NO Ellect)				Front Defence)		Flank Defence)
緊急近接領域展開防御	防御力1/2*	<3>BTを適用	<3>BTを適用		↓近接路上正面防御		↓近接路上側面防御
(Emergency Close	(Defender	同一へクスBT戦闘	同一へクスBT戦闘	攻擊不可	(Close On-Road	<u>攻撃不可</u>	(Close On-Road
Deployment Defence)	Halved)*				Front Defence)		Flank Defence)
隣接領域展開防御	防御力修整なし			<4>BTを適用		↓隣接路上正面防御	←隣接路上正面BP攻撃
(Adjust Deployment	別脚刀修置なし (No Effect)	<u>攻擊不可</u>	攻擊不可	隣接へクスBT戦闘	<u>攻撃不可</u>	(Adjust On-Road	(Adjust On-Road Front Attack for
Defence)	(NO Effect)					Front Defence)	On-Road)
緊急隣接領域展開防御	防御力1/2*			<5>BTを適用		↓隣接路上正面防御	<u>⇐隣接路上正面BP攻撃</u>
(Emergency Adjust	(Defender	攻撃不可	攻撃不可	隣接へクスBT戦闘	<u>攻擊不可</u>	(Adjust On-Road	(Adjust On-Road Front Attack for
Deployment Defence)	Halved)*					Front Defence)	On-Road)
近接路上正面防御	防御力1/4*	⇒近接路上正面BP攻擊	⇒近接路上正面BP攻擊		<6>BPを適用、路上は平地と見なす		↓近接路上側面防御
(Close On-Road Front	(Defender	(Close On-Road Front Attack for	(Close On-Road Front Attack for	攻擊不可	(On-Road is Clear)	攻擊不可	(Close On-Road
Defence)	Quartered)	On-Road)	On-Road)		同一へクス路上正面CC戦闘		Flank Defence)
隣接路上正面防御	防御力1/4*			⇒隣接路上正面BP攻撃		<7>BPを適用、路上は平地と見なす	<u>⇐隣接路上正面BP攻擊</u>
(Adjust On-Road Front	(Defender	攻撃不可	<u>攻撃不可</u>	(Adjust On-Road Front Attack for	<u>攻擊不可</u>	(On-Road is Clear)	(Adjust On-Road Front Attack for
Defence)	Quartered)*			On-Road)		隣接へクス路上CC戦闘	On-Road)
近接路上側面防御	防御力1/4*	⇒近接路上側面攻撃	⇒近接路上側面攻撃		↑近接路上正面防御	↑隣接路上正面防御	<8>BPを適用、路上は平地と見なす
(Close On-Road Flank	(Defender	(Close On-Road Flank Attack for	(Close On-Road Flank Attack for	攻擊不可	(Close On-Road	(Adjust On-Road	(On-Road is Clear)
Defence)	Quartered)*	On-Road)	On-Road)		Front Defence)	Front Defence)	同一へクス路上側面CC戦闘

 $st: \lceil 1 \leqq \mathsf{SP} 
floor$ の部隊は指定された分の防御力を減少させなければならないが、「 $\mathsf{SP} < 1$ 」の部隊は減少させずにそのままの防御力を適用する。