

戦闘状況決定表(Combat Situation Matrix:CSM)(3rd Ed)							
		攻撃隊形(Attack Mode)					
		近接BP攻撃 (Close BP Attack for BP) 同一ヘクス攻撃	近接BT攻撃 (Close BT Attack for Off-Road) 同一ヘクス攻撃	隣接展開攻撃 (Adjust Deployment BT Attack for Off-Road) 隣接ヘクス攻撃	近接路上正面BP攻撃 (Close On-Road Front Attack for On-Road) 同一ヘクス攻撃 攻撃力1/4* (Attacker Quartered)*	隣接路上正面BP攻撃 (Adjust On-Road Front Attack for On-Road) 隣接ヘクス攻撃 攻撃力1/4* (Attacker Quartered)*	近接路上側面攻撃 (Close On-Road Flank Attack for On-Road) 同一ヘクス攻撃 攻撃力修整なし (No Effect)
防御隊形(Defence Mode)		攻撃力修整なし (No Effect)	攻撃力修整なし (No Effect)	攻撃力修整なし (No Effect)			
近接拠点集中防御 (Close Point Defence)	防御力修整なし (No Effect)	<1>BPを適用 同一ヘクスBP戦闘	<1>BPを適用 同一ヘクスBP戦闘	攻撃不可	↓近接路上正面防御 (Close On-Road Front Defence)	攻撃不可	↓近接路上側面防御 (Close On-Road Flank Defence)
近接領域展開防御 (Close Deployment Defence)	防御力修整なし (No Effect)	<2>BTを適用 同一ヘクスBT戦闘	<2>BTを適用 同一ヘクスBT戦闘	攻撃不可	↓近接路上正面防御 (Close On-Road Front Defence)	攻撃不可	↓近接路上側面防御 (Close On-Road Flank Defence)
緊急近接領域展開防御 (Emergency Close Deployment Defence)	防御力1/2* (Defender Halved)*	<3>BTを適用 同一ヘクスBT戦闘	<3>BTを適用 同一ヘクスBT戦闘	攻撃不可	↓近接路上正面防御 (Close On-Road Front Defence)	攻撃不可	↓近接路上側面防御 (Close On-Road Flank Defence)
隣接領域展開防御 (Adjust Deployment Defence)	防御力修整なし (No Effect)	攻撃不可	攻撃不可	<4>BTを適用 隣接ヘクスBT戦闘	攻撃不可	↓隣接路上正面防御 (Adjust On-Road Front Defence)	⇐隣接路上正面BP攻撃 (Adjust On-Road Front Attack for On-Road)
緊急隣接領域展開防御 (Emergency Adjust Deployment Defence)	防御力1/2* (Defender Halved)*	攻撃不可	攻撃不可	<5>BTを適用 隣接ヘクスBT戦闘	攻撃不可	↓隣接路上正面防御 (Adjust On-Road Front Defence)	⇐隣接路上正面BP攻撃 (Adjust On-Road Front Attack for On-Road)
近接路上正面防御 (Close On-Road Front Defence)	防御力1/4* (Defender Quartered)	⇒近接路上正面BP攻撃 (Close On-Road Front Attack for On-Road)	⇒近接路上正面BP攻撃 (Close On-Road Front Attack for On-Road)	攻撃不可	<6>BPを適用、路上は平地と見なす (On-Road is Clear) 同一ヘクス路上正面CC戦闘	攻撃不可	↓近接路上側面防御 (Close On-Road Flank Defence)
隣接路上正面防御 (Adjust On-Road Front Defence)	防御力1/4* (Defender Quartered)*	攻撃不可	攻撃不可	⇒隣接路上正面BP攻撃 (Adjust On-Road Front Attack for On-Road)	攻撃不可	<7>BPを適用、路上は平地と見なす (On-Road is Clear) 隣接ヘクス路上CC戦闘	⇐隣接路上正面BP攻撃 (Adjust On-Road Front Attack for On-Road)
近接路上側面防御 (Close On-Road Flank Defence)	防御力1/4* (Defender Quartered)*	⇒近接路上側面攻撃 (Close On-Road Flank Attack for On-Road)	⇒近接路上側面攻撃 (Close On-Road Flank Attack for On-Road)	攻撃不可	↑近接路上正面防御 (Close On-Road Front Defence)	↑隣接路上正面防御 (Adjust On-Road Front Defence)	<8>BPを適用、路上は平地と見なす (On-Road is Clear) 同一ヘクス路上側面CC戦闘

＊：「1 ≦ SP」の部隊は指定された分の防御力を減少させなければならないが、「SP < 1」の部隊は減少させずにそのままの防御力を適用する。