戦闘隊形決定表(Combat Mode Matrix:CMM)(3rd Ed)

防御隊形 (Defence Mode)	防御側ヘクス内地形			
	防御側展開可能BT (Deffender Deployment BT: Defender off-road)		防御側展開不可能BT(路上) (Deffender Non Deployment BT: Defender on-road)	
	攻撃側侵入可能BT (Attacker Entries BT off-road: Attacker off-road)	攻撃側侵入不可能BT(路上攻撃) (Non Attacker Entries BT off-road: Attacker on-road)	攻撃側侵入可能BT (Attacker Entries BT off-road: Attacker off-road)	攻撃側侵入不可能BT(路上攻撃) (Non Attacker Entries BT off-road: Attacker on-road)
近接拠点集中防御 (Close Point Defence)	同一ヘクスBPから近接BP攻撃 近接拠点集中防御(BP) 同一ヘクスBP戦闘<1>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上正面防御 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBPから~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上側面防御 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上正面防御 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
	同一ヘクスBPから近接BT攻撃 近接拠点集中防御(BP) 同一ヘクスBP戦闘<1>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上正面防御 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBPから~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上側面防御 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上正面防御 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
	同一ヘクスBTから近接BP攻撃 近接拠点集中防御(BP) 同一ヘクスBP戦闘<1>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上正面防御 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBTから~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上側面防御 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上正面防御 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
	同一ヘクスBTから近接BT攻撃 近接拠点集中防御(BP) 同一ヘクスBP戦闘<1>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBTから~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上側面防御(BP) 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接拠点集中防御(BP)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
近接領域展開防御 (Close Deployment Defence)	同一ヘクスBPから近接BP攻撃 近接領域展開防御(BT) 同一ヘクスBT戦闘<2>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBTから~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上側面防御(BP) 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
	同一ヘクスBPから近接BT攻撃 近接領域展開防御(BT) 同一ヘクスBT戦闘<2>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBTから~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~近接拠点集中防御(BT)~~ ⇒近接路上側面防御(BP) 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接拠点集中防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
	同一ヘクスBTから近接BP攻撃 近接領域展開防御(BT) 同一ヘクスBT戦闘<2>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBTから~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上側面防御(BP) 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
	同一ヘクスBTから近接BT攻撃 近接領域展開防御(BT) 同一ヘクスBT戦闘<2>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接拠点集中防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBTから~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上側面防御(BP) 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~近接拠点集中防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
近接路上防御 (Close On-Road Defence)	同一ヘクスBPから近接BP攻撃 緊急近接領域展開防御(BT) 同一ヘクスBT戦闘<3>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBPから~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上側面防御(BP) 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
	同一ヘクスBPから近接BT攻撃 緊急近接領域展開防御(BT) 同一ヘクスBT戦闘<3>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBPから~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上側面防御(BP) 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
	同一ヘクスBTから近接BP攻撃 緊急近接領域展開防御(BT) 同一ヘクスBT戦闘<3>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBTから~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上側面防御(BP) 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BP攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
	同一ヘクスBTから近接BT攻撃 緊急近接領域展開防御(BT) 同一ヘクスBT戦闘<3>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>	同一ヘクスBTから~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上側面攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上側面防御(BP) 同一ヘクス路上側面CC戦闘<8>	同一ヘクス路上から~~近接BT攻撃~~ ⇒近接路上正面BP攻撃 ~~緊急近接領域展開防御(BT)~~ ⇒近接路上正面防御(BP) 同一ヘクス路上CC戦闘<6>
隣接領域展開防御 (Adjust Deployment Defence)	隣接ヘクスBTから隣接展開攻撃 隣接領域展開防御(BT) 隣接ヘクスBT戦闘<4>	隣接ヘクス路上から~~隣接展開攻撃~~ ⇒隣接路上正面BP攻撃 ~~隣接領域展開防御(BT)~~ ⇒隣接路上正面防御(BP) 隣接ヘクス路上CC戦闘<7>	隣接ヘクス路上から~~隣接展開攻撃~~ ⇒隣接路上正面BP攻撃 ~~隣接領域展開防御(BT)~~ ⇒隣接路上正面防御(BP) 隣接ヘクス路上CC戦闘<7>	隣接ヘクス路上から~~隣接展開攻撃~~ ⇒隣接路上正面BP攻撃 ~~隣接領域展開防御(BT)~~ ⇒隣接路上正面防御(BP) 隣接ヘクス路上CC戦闘<7>
隣接路上防御 (Adjust On-Road Defence)	隣接ヘクスBTから隣接展開攻撃 緊急隣接領域展開防御(BT) 隣接ヘクスBT戦闘<5>	隣接ヘクス路上から~~隣接展開攻撃~~ ⇒隣接路上正面BP攻撃 ~~緊急隣接領域展開防御(BT)~~ ⇒隣接路上正面防御(BP) 隣接ヘクス路上CC戦闘<7>	隣接ヘクス路上から~~隣接展開攻撃~~ ⇒隣接路上正面BP攻撃 ~~緊急隣接領域展開防御(BT)~~ ⇒隣接路上正面防御(BP) 隣接ヘクス路上CC戦闘<7>	隣接ヘクス路上から~~隣接展開攻撃~~ ⇒隣接路上正面BP攻撃 ~~緊急隣接領域展開防御(BT)~~ ⇒隣接路上正面防御(BP) 隣接ヘクス路上CC戦闘<7>

© Takeshi Toshima 2025