

[9.0]Zone Of Control(ZOC)展開表(2.5 Ed)								
相当SP	拠点集中防御 (Basic Point Defence mode)							
	同一ヘクス内展開可能BT (Deployment BT: off-road)		同一ヘクス内展開不可能BT (Non Deployment BT: on-road)		隣接ヘクス展開可能BT (Deployment BT: off-road)		隣接ヘクス展開不可能BT (Non Deployment BT: on-road)	
	同一ヘクス内 BPへのZOC展開 <Defence Point ZOC> (Basic Point Defence)	同一ヘクス内 BTへのZOC展開 <Close Deployment ZOC> (Basic Point Defence)	同一ヘクス内 BPへのZOC展開 <Defence Point ZOC> (Basic Point Defence)	同一ヘクス内 BTへのZOC展開 <Close Deployment ZOC> (Basic Point Defence)	隣接ヘクス 路上へのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (Basic Point Defence)	隣接ヘクス BTへのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (Basic Point Defence)	隣接ヘクス 路上へのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (Basic Point Defence)	隣接ヘクス BTへのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (Basic Point Defence)
	SP < 1	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)
1 ≦ SP < 3	BP+2ZOC	BT+1ZOC	BP+2ZOC	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)
3 ≦ SP < 6	BP+3ZOC	BT+1ZOC	BP+3ZOC	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)
6 ≦ SP < 9	BP+6ZOC	BT+1ZOC	BP+6ZOC	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)
9 ≦ SP < 12	↓	↓	↓	(NA)	↓	↓	↓	(NA)
12 ≦ SP < 15	↓	↓	↓	(NA)	↓	↓	↓	(NA)
15 ≦ SP < 18	↓	↓	↓	(NA)	↓	↓	↓	(NA)
18 ≦ SP < 21	↓	↓	↓	(NA)	↓	↓	↓	(NA)
21 ≦ SP	↓	↓	↓	(NA)	↓	↓	↓	(NA)
相当SP	領域展開防御 (Deployment mode)							
	同一ヘクス内展開可能BT (Deployment BT: off-road)		同一ヘクス内展開不可能BT (Non Deployment BT: on-road)		隣接ヘクス展開可能BT (Deployment BT: off-road)		隣接ヘクス展開不可能BT (Non Deployment BT: on-road)	
	同一ヘクス内 BPへのZOC展開 <Defence Point ZOC> (Basic Point Defence)	同一ヘクス内 BTへのZOC展開 <Close Deployment ZOC> (Basic Point Defence)	同一ヘクス内 BPへのZOC展開 <Defence Point ZOC> (Basic Point Defence)	同一ヘクス内 BTへのZOC展開 <Close Deployment ZOC> (Basic Point Defence)	隣接ヘクス 路上へのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (Basic Point Defence)	隣接ヘクス BTへのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (Basic Point Defence)	隣接ヘクス 路上へのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (Basic Point Defence)	隣接ヘクス BTへのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (Basic Point Defence)
	SP < 1	↑	↑	↑	↑	↑	↑	(NA)
1 ≦ SP < 3	↑	↑	↑	(NA)	↑	↑	↑	(NA)
3 ≦ SP < 6	↑	↑	↑	(NA)	↑	↑	↑	(NA)
6 ≦ SP < 9	↑	↑	↑	(NA)	↑	↑	↑	(NA)
9 ≦ SP < 12	BP+9ZOC	BT+2ZOC	BP+9ZOC	(NA)	BT+2ZOC	BT+2ZOC	BT+2ZOC	(NA)
12 ≦ SP < 15	BP+10ZOC	BT+3ZOC	BP+10ZOC	(NA)	BT+2ZOC	BT+2ZOC	BT+2ZOC	(NA)
15 ≦ SP < 18	BP+16ZOC	BT+5ZOC	BP+16ZOC	(NA)	BT+2ZOC	BT+2ZOC	BT+2ZOC	(NA)
18 ≦ SP < 21	BP+19ZOC	BT+8ZOC	BP+19ZOC	(NA)	BT+2ZOC	BT+2ZOC	BT+2ZOC	(NA)
21 ≦ SP	BP+22ZOC	BT+10ZOC	BP+22ZOC	(NA)	BP+2ZOC	BT+2ZOC	BT+2ZOC	(NA)
相当SP	路上防御(On-Road Defence) = 道路/鉄道移動中の部隊(Mv.mode)							
	同一ヘクス内展開可能BT (Deployment BT: off-road)		同一ヘクス内展開不可能BT (Non Deployment BT: on-road)		隣接ヘクス展開可能BT (Deployment BT: off-road)		隣接ヘクス展開不可能BT (Non Deployment BT: on-road)	
	同一ヘクス内 BPへのZOC展開 <Defence Point ZOC> (on-road Defence)	同一ヘクス内 BTへのZOC展開 <Close Deployment ZOC> (on-road Defence)	同一ヘクス内 BPへのZOC展開 <Defence Point ZOC> (on-road Defence)	同一ヘクス内 BTへのZOC展開 <Close Deployment ZOC> (on-road Defence)	隣接ヘクス 路上へのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (on-road Defence)	隣接ヘクス BTへのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (on-road Defence)	隣接ヘクス 路上へのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (on-road Defence)	隣接ヘクス BTへのZOC展開 <Adjust Deployment ZOC> (on-road Defence)
	SP < 1	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)
1 ≦ SP < 3	BP+2ZOC	BT+1ZOC	BP+2ZOC	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)
3 ≦ SP < 6	BP+3ZOC	BT+1ZOC	BP+3ZOC	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)
6 ≦ SP < 9	BP+6ZOC	BT+1ZOC	BP+6ZOC	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)	(NA)
9 ≦ SP < 12	BP+9ZOC	BT+2ZOC	BP+9ZOC	(NA)	BT+2ZOC	BT+2ZOC	BT+2ZOC	(NA)
12 ≦ SP < 15	BP+10ZOC	BT+3ZOC	BP+10ZOC	(NA)	BT+2ZOC	BT+2ZOC	BT+2ZOC	(NA)
15 ≦ SP < 18	BP+16ZOC	BT+5ZOC	BP+16ZOC	(NA)	BT+2ZOC	BT+2ZOC	BT+2ZOC	(NA)
18 ≦ SP < 21	BP+19ZOC	BT+8ZOC	BP+19ZOC	(NA)	BT+2ZOC	BT+2ZOC	BT+2ZOC	(NA)
21 ≦ SP	BP+22ZOC	BT+10ZOC	BP+22ZOC	(NA)	BP+2ZOC	BT+2ZOC	BT+2ZOC	(NA)

1. Basic Terran(BT)：平地、森林、山岳などの「基礎的地形」を指す。
2. BP(Basic Point)：飛行場、橋、港、都市、道路/鉄道、分岐点などの地図上の「拠点」を指す。「基礎的地形(BT)」内に拠点は存在しており、BTでの移動が可能ならばをBPを迂回することもできる。
3. Not Allowed(NA)：ZOCを展開することはできない。
4. ZOC展開の可否：地形効果表（TEC）に基づき、ZOCを展開できるかをユニット個別に判断する。自身のいるヘクスを含めて、移動可能なBP/BTにのみZOCを展開できる。
ex. 機械化部隊及び自動車化部隊は、森林や山岳などの複数のBTに対して侵入不可能であり、森林や山岳などの複数のBTに対してZOCを展開できない。森林や山岳などの侵入不可能ヘクスであっても、隣接ヘクス内に道路や鉄道がある場合、道路や鉄道を利用した移動(Mv.mode)では侵入可能となる。Mv.modeでは、路上にのみZOCを展開できる。
5. ZOCの展開：ZOCには「自身が存在しているヘクス内の拠点に対するZOC(Defence Point ZOC:DPZOC)」・「自身が存在しているヘクス内のBTに対するZOC(Close Deployment ZOC：CDZOC)」・「各隣接ヘクス内のBTに対するZOC(Adjust Deployment ZOC：ADZOC)」の3段階がある。それぞれ個別にZOC展開可能な部隊のスタック・ポイント：Stack Point(StP)を合計し、『ZOC展開表』と照合の上で各段階別のZOCの展開状況を判断する。
6. ZOCの強度：『ZOC展開表』は、「+xZOC」という形式で「侵入/離脱に必要な追加移動力」を示すことによって、各段階別のZOCの強度を示している。
7. 複数ヘクスによる影響：あるヘクスに対して複数のヘクスから各段階のZOCが展開されているとしよう。その時、「最大値となるxZOC」を適用する。加算することはない。
8. ZOCの離脱と侵入：同一ヘクス内でも各段階のZOCが展開されている。その時、侵入及び離脱について「最大値となるxZOC」を適用する。加算することはない。