

## [9.0]Zone Of Control(ZOC)展開表

相当SP	拠点集中防御 (Point Defence mode)		領域展開防御 (Deployment Defence mode)		道路/鉄道移動中の部隊 (Movement mode)	
	同一ヘクス内への ZOC展開	隣接ヘクスへの ZOC展開	同一ヘクス内への ZOC展開	隣接ヘクスへの ZOC展開	同一ヘクス内への ZOC展開	隣接ヘクスへの ZOC展開
SP < 1	OT(NA)	OT(NA)	—	—	OT(NA)	OT(NA)
1 ≦ SP < 3	OT+1ZOC	OT(NA)	—	—	OT(NA)	OT(NA)
3 ≦ SP < 6	OT+2ZOC	OT+1ZOC	—	—	OT(NA)	OT(NA)
6 ≦ SP < 9	OT+5ZOC	OT+1ZOC	—	—	OT(NA)	OT(NA)
9 ≦ SP < 12	—	—	OT+7ZOC	OT+2ZOC	OT(NA)	OT(NA)
12 ≦ SP < 15	—	—	OT+10ZOC	OT+2ZOC	OT(NA)	OT(NA)
15 ≦ SP < 18	—	—	OT+12ZOC	OT+2ZOC	OT(NA)	OT(NA)
18 ≦ SP < 21	—	—	OT+15ZOC	OT+2ZOC	OT(NA)	OT(NA)
21 ≦ SP	—	—	OT+19ZOC	OT+2ZOC	OT(NA)	OT(NA)

- ZOC展開の可否**：地形効果表（TEC）に基づき、ZOCを展開できるかをユニット個別に判断する。自身のいるヘクスを含めて、移動可能な地形にのみZOCを展開できる。
- ZOCの展開**：自身のいるヘクス及び各隣接ヘクス個別に、ZOC展開可能な部隊のスタック・ポイント：Stack Point(StP)を合計し、『ZOC展開表』と照合の上でそれぞれのヘクスに対するZOCの展開状況を判断する。
- ZOCの強度**：『ZOC展開表』は、「OT+xZOC」という形式で「侵入に必要となる追加移動力」を示すことによって、ZOCの強度を示している。「隣接ヘクス」に対しては、0(NA)・+1・+2のいずれかであり、敵部隊の侵入を完全に阻止することはできない。自身のいるヘクスについては、0(NA)～+10ZOCであり、敵部隊の侵入や通過を許すことにもなり得る。